

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 10-113469

(43)Date of publication of application : 06.05.1998

(51)Int.Cl.

A63F 9/22  
H04B 7/26

(21)Application number : 08-315364

(71)Applicant : HORII TAKESHI

(22)Date of filing : 09.10.1996

(72)Inventor : HORII TAKESHI

(54) METHOD TO PLAY GAME OPPOSING AND COOPERATING THROUGH MOBILE COMMUNICATION DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To enable to utilize a mobile telephone and PHS, by composing a mobile telephone and PHS to play a game by two or more persons.

SOLUTION: A game mechanism is composed into a mobile telephone such as a 1.56GHz portable phone and PHS to enable two or more persons to oppose and to cooperate to play a game such as soccer, base ball, Tetris, Go, Shogi (Japanese chess), Othello, etc. When the transceiver function of a PHS is used, a game can be played free of charge if the distance is short. If a service center is provided and a method to introduce an opposing person of cooperating person is established, one can enjoy a game with a person in a wide range. Further, if each telephone number is enabled to be exchanged by judgement of the person concerned, one can make friends with an opposing person.

## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's  
decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's  
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平10-113469

(43) 公開日 平成10年(1998) 5月6日

(51) Int.Cl.<sup>8</sup>

識別記号

F I

A 6 3 F 9/22

A 6 3 F 9/22

G

H 0 4 B 7/26

H 0 4 B 7/26

E

審査請求 未請求 請求項の数4 書面 (全 2 頁)

(21) 出願番号 特願平8-315364

(22) 出願日 平成8年(1996)10月9日

(71) 出願人 596170642

堀井 健

京都市下京区新町通高辻下る御影町450

ラ・レジダンス・ド・四条 203

(72) 発明者 堀井 健

京都市下京区新町通高辻下る御影町450

ラ・レジダンス・ド・四条 203

(54) 【発明の名称】 移動体通信装置を通して、対戦・協力してゲームをする方法

(57) 【要約】

【課題】これまでの不便を解決する課題ではなく、この方法によってもっとよりよい娯楽ができるという意味で課題は移動体にて、ゲームを、二人以上の人数で、対戦、協力、もしくは、点数をかけることである。

【解決手段】移動体電話、PHSなどを利用して、無線にて、ゲームの対戦、協力等を行う。

## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 二人以上の人が、移動体電話、PHSを利用して、対戦、協力してゲームをする方法

【請求項2】 移動体電話、PHSにゲーム機を接続してゲームをする請求項1の方法

【請求項3】 移動体電話、PHSの製造時に、上記機能を組み込んだ請求項1の方法

【請求項4】 ゲームの参加相手をつのり、応答連絡して、参加できるようにする請求項1の方法

## 【発明の詳細な説明】

今、みしらぬ人と、ゲームで対戦し腕くらべをすることが続行している。そこで、普及している移動体電話を用い、2人以上の人が、対戦、協力してゲームをするのが

本発明である。せっかく、1.56Hzの携帯電話、PHSが出ているのだから、それに利用しないともったいない。一人で、時間があいているとき、いっしょに、サッカー、野球、テトリス、囲碁、将棋、オセロなどのゲームを、移動体電話、PHSを通して、対戦するのである。PHSのトランシーバー機能を使えば近距離なら無料でできる。それにPHSは電池の持続時間が長い。さらに、対戦相手、協力相手のサービスセンターを作り、少し持っていれば、紹介できる方法をつくれればおもしろい。しかも、ゲーム後、当事者の判断により電話番号通知ができれば、友達になれる。また、競馬、ブラックジャック、ポーカーなど、メダルゲームにされているものも、点数によってかけるようにすることもできる。